

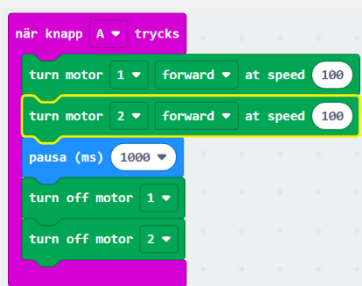
Uppdrag 5

Lös följande uppgifter genom att först diskutera lösningen med din kompis. Ni ska starta programmet med knapp A. Pröva sedan om eran teori stämmer genom att programmera och provköra ert fordon. Om det inte stämmer behöver ni ompröva er teori och prova igen....

Dokumentera genom att rita de block ni använde och vilka inställningar som behövdes för att lösa uppgiften.

Ex på dokumentation

Hur programmerar du fordonet så den kör framåt i 1 sekund?



Det blev som vi tänkte.
Starta båda motorena och
stäng av efter 1 sekund

5a: Hur programmerar du fordonet för att backa i 2 sekunder?

5b: Hur programmerar du fordonet så den kör en sträcka på ca 100 cm?

5c: Hur programmerar du fordonet så den svänga 90 grader åt höger?

5d: Hur programmerar du fordonet så den svänger 90 grader åt vänster?

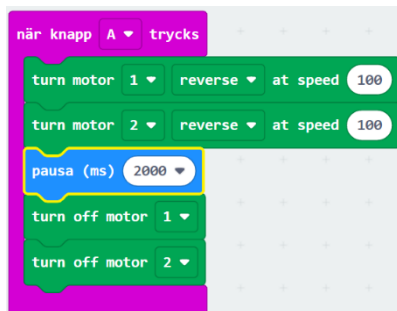
5e: Hur programmerar du så fordonet snurrar 1 varv (360 grader)?

4f: Hur programmerar du så fordonet snurrar 3 varv?

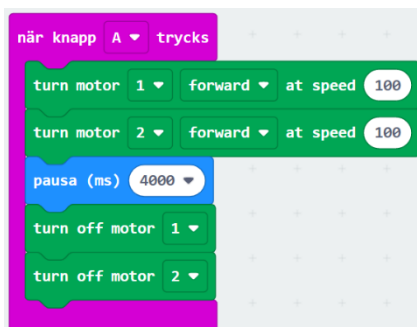
Exempel på lösningar Uppdrag 4

Vissa uppgifter kan lösas på olika sätt, ex att svänga 90 grader. Uppgiften lösas med en motor eller med båda. Uppmuntra eleverna att hitta på så många olika sätt som möjligt att lösa uppgifterna. Tiden(Paus) kan skilja mellan olika fordon pga batteriets kvalitet. Filen finns också att ladda ner i wordformat.

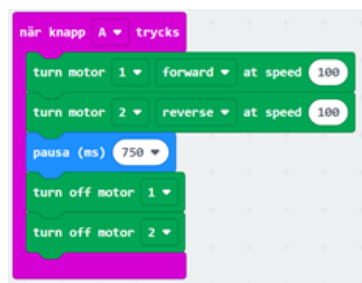
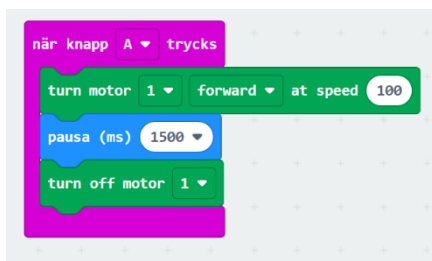
5a: Hur programmerar du fordonet för att backa i 2 sekunder?



5b: Hur programmerar du fordonet så den kör en sträcka på ca 100 cm?



5c: Hur programmerar du fordonet så den svänga 90 grader åt höger?



Halverar tiden då en motor körs framåt och den andra bakåt.

5d: Hur programmerar du fordonet så den svänger 90 grader åt vänster?

```
när knapp A trycks
  turn motor 1 reverse at speed 100
  pausa (ms) 1500
  turn off motor 1
```

```
när knapp A trycks
  turn motor 2 forward at speed 100
  pausa (ms) 1500
  turn off motor 2
```

Samma motor som 4c fast åt andra hållet

5e: Hur programmerar du så fordonet snurrar 1 varv (360 grader)?

```
när knapp A trycks
  turn motor 1 forward at speed 100
  pausa (ms) 6000
  turn off motor 1
```

5f: Hur programmerar du så fordonet snurrar 3 varv?

```
när knapp A trycks
  upprepa 3 gånger
  gör
    turn motor 1 forward at speed 100
    pausa (ms) 6000
    turn off motor 1
```